

Artikel-Nr.: BB-EL00363
Garantie(Jahre): 2
Hersteller: TTS Group Ltd
Erscheinungsdatum:2016-02-04

Bee-Bot

CHF 105.00 *

Inhalt: 1 Stück

inkl. MwSt. zzgl. Versandkosten
In der Regel an Lager, Lieferzeit ca. 1-3 Werktage

Produktinformationen "Bee-Bot"

Wichtige Eigenschaften und Funktionen

- freundlich & fröhlich! Bee-Bot weckt das Interesse jedes Kindes.
- die eingegebenen Anweisungen werden durch Töne und blinkende Augen bestätigt
- kann bis zu 200 aufeinanderfolgende Befehle speichern
- er ist stabil gestaltet und hat eine kindergerechte Grösse
- die Tasten sind gross und gut sichtbar
- fährt in 15cm-Schritten vor- und rückwärts (Vor- und Rückwärtstasten)
- dreht sich um 90 Grad (Links- und Rechtstasten)
- das Handbuch (Inbetriebnahme etc.) ist auf Deutsch, Englisch, Französisch und Italienisch verfügbar.
- Nachhaltigkeit: Der Bee-Bot wird über ein USB-Kabel oder eine Docking-Station aufgeladen.

Neue Funktionen (ab 2021)

- der Bee-Bot erkennt andere Bee-Bots und Blue-Bots und grüsst sie
- die Schüler:innen können die Eingabetasten alternativ zu den Standardtönen mit selbst aufgenommenen Tönen belegen
- die eigene Audioaufnahme wird wiedergegeben, wenn Bee-Bot die entsprechende Anweisung ausführt

Lehrplan 21

- Medien & Informatik (einfaches Programmieren, Algorithmen)
- Überfachliche Kompetenzen (z.B. Kompetenz: Probleme selbst erkennen und Lösungsansätze entwickeln)
- Fächerübergreifender Einsatz: dank der transparenten Matte sind den Gestaltungsmöglichkeiten fast keine Grenzen gesetzt und Inhalte aller Fachbereiche können integriert werden

Ergänzendes Material

- Zum Bee-Bot gibt es vielseitiges Zusatzmaterial (siehe «Zubehör»), mit welchem die Einsatzmöglichkeiten zusätzlich differenziert werden können:
- Docking-Station (BB-EL00358): Falls Sie planen, im Unterricht mehrere Bee-Bots/Blue-Bots einzusetzen, empfehlen wir Ihnen, die Geräte mit Hilfe einer Dockingstation aufzuladen. Die Docking-Station ist kompatibel mit Bee-Bots und Blue-Bots.
- Steckhüllen (BB-ITSWS): Die Steckhüllen ermöglichen die kreative und fantasievolle Gestaltung oder eine Anpassung des Bee-Bots an den inhaltlichen Schwerpunkten
- Ablaufkarten (BB-ITSCARD): Lassen Sie Schüler:innen mit den Ablaufkarten den Programmablauf planen. Die Schüler:innen lernen so, abstrakte Abläufe zu visualisieren und mögliche Fehler zu erkennen.
- Tunnel und Hindernisbahn (BB-IT10116/BB-IT10113): Die vielseitigen Hindernisse und Tunnels ermöglichen einen dreidimensionalen Aufbau, können als Differenzierungsmittel oder für den Aufbau von Geschichten verwendet werden. Dem Einsatz sind keine Grenzen gesetzt.
- Bewegungssensoren mit Sprachwiedergabe (BB-IT10101/BB-IT101032): Die Bewegungssensoren ermöglichen die Integration von zur Matte/zum Schwerpunkt passenden Ton- und Sprachelementen.
- Stifthalter (BB-IT10114-set): Der Stifthalter kann zum Beispiel dazu verwendet werden, um Bewegungsabläufe zu visualisieren.
- Schieber (BB-IT10112-set): Mit dem Schieber kann der Bee-Bot auf der Matte Objekte verschieben.

Tipps

- Positionierung der Matten: Wählen Sie eine ebene Fläche (zum Beispiel einen Kindergartentisch) aus. Bee-Bot und Blue-Bot fahren am zuverlässigsten, wenn es keine Unebenheiten gibt.
- Befestigung der Matten: Matten lassen sich zum Beispiel mit handelsüblichem Malerband auf einer beliebigen Oberfläche befestigen. Achten Sie bei der Wahl des Klebebands darauf, ob es sich rückstandslos entfernen lässt. Bei Bedarf können Sie es an einer kleinen Stelle auf der Rückseite einer Matte testen.
- Lagerung der Matten: Lagern Sie die Matten flach. Falls Sie keine Möglichkeit haben, die Matten flach zu lagern, empfehlen wir Ihnen das Anbringen von Ösen (an den oberen beiden Ecken im Abstand von ca. 1cm vom Rand). Dank den Ösen lassen sich die Matten wunderbar an Nägeln etc. aufhängen und bleiben immer schön.

-> Haben Sie weitere nützliche Tipps für den Einsatz im Unterricht? Wir würden uns freuen, wenn Sie Ihr Wissen mit der Bee-Bot-/Blue-Bot-Gemeinschaft teilen!

Unterrichtsmaterial, Einsatzmöglichkeiten und Ideensammlungen von Pädagogischen Hochschulen

PHBern IdeenSet Robotik

Mithilfe von Robotern wird den Schüler:innen auf eine spielerische Art und Weise die Idee des Programmierens näher gebracht. Anhand stufengerechter Problemstellungen erarbeiten sie in Kleingruppen eigene Lösungswege. Dabei werden neben der Entwicklung von Sozialkompetenzen auch analytische Fähigkeiten trainiert und das logische Denken gefördert.

- Übersicht zu Bee-Bot und Pro-Bot passend zum IdeenSet Robotik: Zur Übersicht
- Videoanleitungen zu Bee-Bot und Pro-Bot passend zum IdeenSet Robotik: Zu den Videoanleitungen (Videos von Pascal Piller, Pädagogische Hochschule Bern)

PH Luzern

- Strukturieren - analysieren - Strategien aufbauen / Denken lernen - Probleme lösen mit Bee-Bot: Übersicht/Anmeldung Lernumgebung

PH Linz

- Bee-Bot Workshop: zum Workshop

Handbuch auf Deutsch, Englisch, Französisch und Italienisch verfügbar:
Bee-Bot-DE
Bee-Bot_EN
Bee-Bot-FR
Bee-Bot_IT

Bildungsstufe:	Zyklus 1
Fachbereich:	Gestalten, Medien & Informatik - M&I, Natur, Mensch, Gesellschaft - NMG
Entwicklungsorientierter Zugang:	Räumliche Orientierung, Sprache & Kommunikation, Wahrnehmung

Weiterführende Links zu"Bee-Bot"

- - Fragen zum Artikel?
- - Il robot educativo Bee-Bot
- - Robots en classe
- - Buchstabieren mit dem Bee Bot
- - Robots & pédagogie
- - Computational Thinking Info Paket (DE)
- - Bee-Bot User Guide. Multi-language
- - Bee-Bot User Guide English
- - Weitere Artikel von TTS Group Ltd

Mehr Bilder zu "Bee-Bot"







